

1. Bezpieczne posługiwanie się komputerem i jego oprogramowaniem

1. **Informatyka** - to dziedzina nauki zajmująca się przetwarzaniem danych.

2. **Komputer osobisty** - komputer do osobistego/ prywatnego użytku.

3. **Podstawowy zestaw komputerowy zawiera:**

- jednostkę centralną
- monitor
- klawiaturę
- mysz

Urządzenia dodatkowe to:

- głośniki, słuchawki, mikrofon, kamera
- skaner, drukarka, urządzenie wielofunkcyjne (zawierające drukarkę, skaner, kopiarkę)
- pamięć flash (np. karty pamięci)
- Pendrive

4. **Urządzenia wejścia i wyjścia podłączone do komputera:**

Urządzenia wejścia - to urządzenia, z których komputer pobiera dane, np.:

- *skaner* - urządzenie dzięki, któremu możemy wprowadzić do komputera elementy graficzne lub tekst.
- *mikrofon* - służy do prowadzenia rozmów, a także umożliwia nagrywanie dźwięku.
- *myszka* - urządzenie wskazujące. Mysz umożliwia poruszanie kursorem po ekranie monitora poprzez przesuwanie jej po powierzchni płaskiej.
- *kamera* (niektóre komputery mają ją wbudowaną) - przesyła wskazany obraz do komputera.
- *klawiatura* - urządzenie służące do ręcznego wprowadzania danych do komputera.

Urządzenia wyjścia - to urządzenia służące do wyprowadzania przetworzonych informacji, np.:

- *drukarka* - pozwala drukować tekst lub elementy graficzne.
- *głośniki, słuchawki* - urządzenia, w których słychać dźwięki odtwarzane przez komputer.
- *pendrive* - urządzenie służące do przenoszenia danych pomiędzy komputerami.
- *monitor* - Zadaniem monitora jest natychmiastowa wizualizacja wyników pracy komputera

5. **Włączanie, wyłączanie komputera** - znajomość czynności sprawdzana w praktyce.

6. Co daje nam stan wstrzymania w komputerze?

System zapisuje stan racy, ale programy nie zostają zamknięte. Komputer przełącza się w tryb niskiego poboru energii. Zaletą tego stanu w komputerze jest również to, że wznowienie pracy systemu trwa tylko kilka sekund.

7. **Sieć komputerowa** - grupa komputerów lub innych urządzeń połączonych ze sobą w celu wymiany danych lub współużytkowania zasobów.

8. **Pulpit** - powierzchnia robocza na ekranie komputera, widoczna po uruchomieniu komputera.

9. **Ikona** - znak graficzny z podpisem symbolizujący plik, folder/katalog, skrót, dysk lub program

10. **Plik** - to zbiór danych, który ma nazwę i jest przechowywany na dysku.

rodzaje plików, np.: graficzne, tekstowe, muzyczne, filmowe.

rozmiar pliku - informuje ile miejsca na nośniku danych zajmuje dany plik. Mierzy się go w bajtach.

11. **Katalog/ folder**- zawiera pliki, ale może też zawierać inne pliki, czyli podkatalogi, w których znajdują się pliki i kolejne kolejne podkatalogi. Pusty katalog/ folder ma rozmiar "0" bajtów.

12. **Program** - to ciąg poleceń zapisany w zrozumiałym dla komputera sposób w celu wykonania jakiegoś działania.

13. **System operacyjny** - jest to najważniejszy program (środowisko pracy dla użytkownika komputera), który zarządza pracą wszystkich urządzeń i nadzoruje pracę innych programów. **Rodzaje systemów operacyjnych** np.: Microsoft Windows (w wielu wersjach), Linux (w wielu wersjach), Mac OS (na komputerach Apple Macintosh).

14. Sposób zapisywania dokumentu:

W pasku menu należy kliknąć polecenie **plik** następnie **zapisz jako**. W oknie, które się otworzy **wskazać miejsce** na dysku gdzie ma być zapisany, w miejscu na to przeznaczonym **wpisać nazwę** pliku, wybrać format pliku i kliknąć **zapisz**.

Przy nadawaniu nazw plikom lub katalogom należy pamiętać aby nie używać polskich liter, ponieważ ich zastosowanie może spowodować problemy z odczytaniem pliku, np na innym komputerze.

15. **Sposób kończenia pracy w programach** - odbywa się przez kliknięcie przycisku z rysunkiem krzyżyka (najczęściej jest on w kolorze czerwonym).